

Problemlü Çevrimiçi Oyun Kullanım Ölçeği

RECOMMENDED CITATION

memjavad (2025). *Problemlü Çevrimiçi Oyun Kullanım Ölçeği*. Turkish Psychological Scales. Retrieved from <https://tr-scales.arabpsychology.com/?p=29323>

Ölçek Çeşidi: Uyarlama

Kaynak/Referans:

Akın, A., Turan, M., E. ve Akın, Ü. (2015). Problemlü Çevrimiçi Oyun Kullanım Ölçeği Türkçe formu: Geçerlik ve güvenilirlik çalışması. *Birey ve Toplum Sosyal Bilimler Dergisi*, 5 (10), 65-77.

Sorumlu Yazar: Ahmet Akın

Geçerlik:

Birinci düzey; $\chi^2= 607.67$, $sd= 157$, $RMSEA= .098$, $NFI= .95$, $NNFI= .95$, $IFI= .96$, $CFI= .96$, $RFI= .84$, ikinci düzey; $\chi^2= 690.18$, $sd= 161$, $RMSEA= .099$, $NFI= .87$, $NNFI= .88$, $IFI= .90$, $CFI= .90$, $RFI= .84$

Güvenirlik:

Problemlü Çevrimiçi Oyun Kullanım Ölçeği'nin Cronbach alfa iç tutarlık güvenilirlik katsayıları alt boyutlar için sırasıyla ".92, .74, .87, .88, .84"; ölçeğin bütünü için ".94" olarak bulunmuştur. Ölçeğin düzeltilmiş madde toplam korelasyon katsayıları ".46 ile .76" arasında değişimi görülmektedir.

5 alt boyuttan ve 20 maddeden oluşmaktadır.

Derecelendirme: 5'li Likert (1= hiç katılmıyorum-5 kesinlikle katılıyorum)

İletişim: ahmet.akin@medeniyet.edu.tr



PDF: [problemlü-cevrimici-oyun-kullanimi-olcegi-toad.pdf](#)

Link: bireyvetoplumdergisi.com